

Lab Factory a.s. 2026/27

Classi seconde/terze

Il catalogo completo dei laboratori curriculari per l'a.s. 2026/27: un percorso formativo individualizzato per sviluppare talenti, alimentare passioni e costruire competenze per il futuro

Scuola Media Paolo VI – Istituto Pavoni



Il framework del progetto

Avanguardie Educative

Un riconoscimento nazionale

Da molti anni l'Istituto Pavoni aderisce al movimento **Avanguardie Educative** promosso da INDIRE. Nel 2024 la scuola è stata nominata **capofila dell'idea dell'uso flessibile del tempo**, contribuendo attivamente anche alla formazione nazionale del personale docente.

Una scuola che innova

Il nostro modello non è un semplice aggiustamento degli orari: è una visione pedagogica che mette al centro il diritto di ogni studente ad apprendere, valorizzando le differenze individuali e offrendo percorsi formativi su misura.



Essere capofila significa guidare il cambiamento, non solo seguirlo.

USO FLESSIBILE DEL TEMPO

IMPARA • CRESCI • PRENDITI CURA ★

TEMPO

CURRICOLO PERSONALIZZATO - LABFACTORY

Impara a modo tuo. Esplora, sperimenta e innova.

IL MIO PIANO

- Obiettivi
- Moduli



EDUCAZIONE CIVICA

Conosci i tuoi diritti. Costruisci una società migliore.



Diritti & Doveri
Cittadinanza Attiva



COMPETENZE TRASVERSALI

Comprendi. Rispetta. Connetti.

Problem Solving

Teamwork

Creatività

Comunicazione

Peniero Critico



OGNI LEZIONE. OGNI GIORNO.

Una versione migliore di te!



CRESCITA CONTINUA

Il Modello Orario Flessibile

L'autonomia scolastica consente di utilizzare il **20% del monte ore** per costruire percorsi formativi mirati. La giornata è articolata in **6 moduli mattutini da 50 minuti**, generando uno spazio residuo destinato ad altre attività di personalizzazione del curriculum.

44 ore pomeridiane

LAB-FACTORY: curriculum individualizzato con laboratori a scelta libera

16 ore pomeridiane

EDUCAZIONE CIVICA: cittadinanza attiva, sostenibilità, cittadinanza digitale

32 ore

PROGETTI trasversali, concorsi, uscite didattiche, gare sportive

Lab Factory: la nostra offerta

Come funziona

I laboratori sono **obbligatori e valutati**. Le attività si svolgono ogni **venerdì dalle 15:00 alle 17:00**, da ottobre 2026 a aprile 2027. Le classi prime svolgono invece i laboratori il martedì. Ogni studente sceglie da due a quattro laboratori secondo il calendario allegato, componendo un monte ore complessivo di **44 ore**.

Come iscriversi

- Leggi attentamente il catalogo e scegli con cura
- Indica sempre una **seconda scelta** per ogni laboratorio
- I laboratori non devono appartenere tutti alla stessa area
- Compila il **modulo Google** entro i termini previsti
- L'iscrizione è definitiva: nessuna variazione è possibile dopo la formalizzazione



Chi non compila il modulo entro i termini sarà iscritto d'ufficio ai laboratori rimanenti.



Regole importanti

Partecipazione e Valutazione

I laboratori sono lezioni

Le assenze devono essere giustificate. Assenze significative comprometteranno la valutazione delle competenze nelle attività scolastiche.

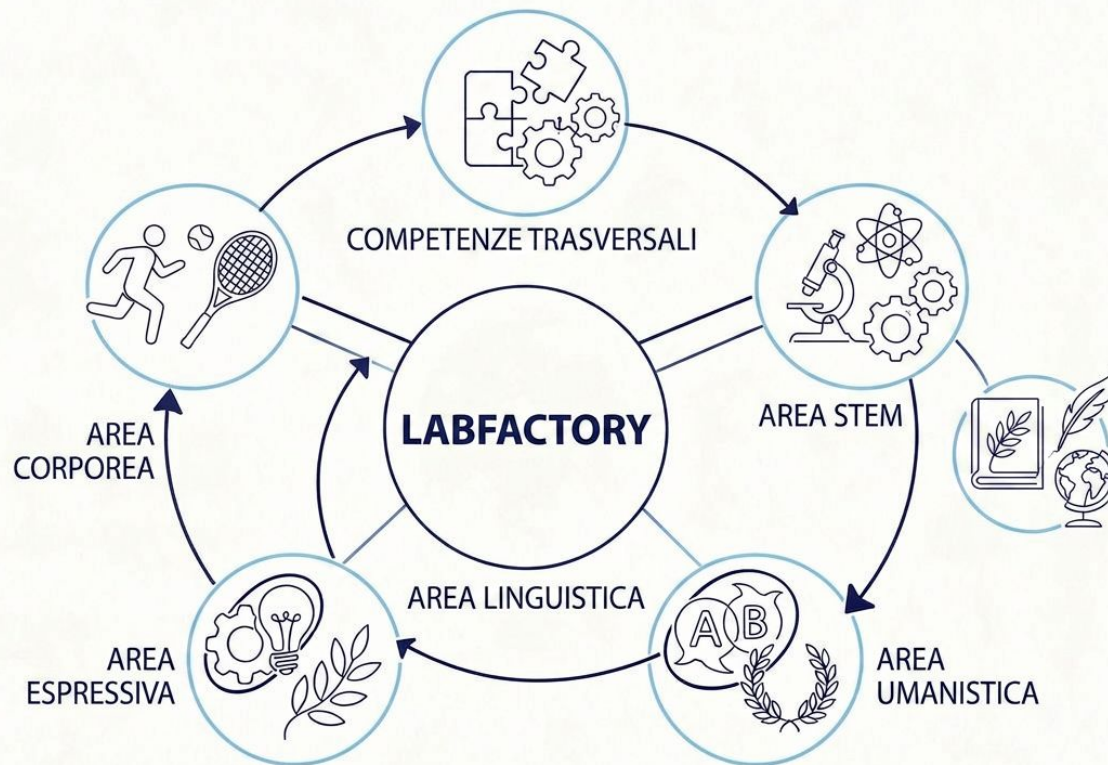
La valutazione entra nel voto di disciplina

Il docente titolare del laboratorio assegna la valutazione, che viene trasmessa al collega di cattedra ed entra nel voto di disciplina per lo **scrutinio finale del secondo quadrimestre**.

Diversifica le aree

I laboratori scelti **NON** devono appartenere tutti alla stessa area disciplinare.

MAPPA DEI LABORATORI





⚡ COMPETENZE TRASVERSALI

The Financial Wor(L)d

Pillole di educazione finanziaria – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof.ssa Colletto

Durata

11 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 4 – Max 24

Di cosa si tratta

Che differenza c'è tra una debit card e una credit card? Cos'è una banca? Cosa significa investire? Seguendo il programma **Feduf Junior**, il laboratorio introduce i ragazzi al mondo economico-finanziario, aiutandoli a costruire competenze per un corretto rapporto con il denaro. Si affrontano temi quali il processo lavoro-reddito-consumo, il risparmio, gli investimenti e i mercati finanziari, sviluppando una **nuova cultura di cittadinanza economica** consapevole, responsabile e legale.

Go Green!

Scienze naturali e lingua inglese all'aperto - Solo Classi Seconde

Scheda laboratorio

Docenti

Prof.ssa Cianci e Prof.ssa Vecchio

Durata

11 ore

Partecipanti

Min 10 – Max 20

Prerequisiti: Conoscenza base dell'inglese, curiosità, rispetto per l'ambiente e voglia di stare all'aperto.

Un laboratorio a cielo aperto

Pronto a diventare un **Eco-Friend**? Go Green unisce scienze naturali e lingua inglese in un percorso di **outdoor education** negli spazi verdi della scuola. Basato su Cooperative Learning e Task-Based Learning, il laboratorio potenzia tutte e quattro le abilità linguistiche in un contesto reale. Gli studenti lavorano in gruppi per scoprire come funzionano gli ecosistemi, sviluppando **consapevolezza ecologica**, capacità di collaborazione e competenze di micro-lingua scientifica in inglese. Sei pronto a fare la differenza?



La Costituzione... in azione!

Laboratorio di Educazione Civica – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof.ssa Saporiti

Durata

11 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 9 – Max 24

Prerequisiti: Capacità di lavorare in gruppo, ascoltare punti di vista diversi e partecipare in modo costruttivo.

Vivere la Costituzione

Non un percorso teorico sugli articoli, ma un laboratorio per **viverla**. Attraverso Problem Based Learning, Role Playing e Cooperative Learning, gli studenti analizzano situazioni reali legate a inclusione, cyberbullismo, tutela dell'ambiente, libertà di espressione e partecipazione democratica. Ogni caso permette di riconoscere i principi costituzionali, confrontarsi in modo argomentato ed elaborare proposte condivise. Il percorso si conclude con la realizzazione di una **campagna di sensibilizzazione** per promuovere comportamenti responsabili e consapevoli.

Think out loud!

Spazio alle tue idee – Solo Classi Terze

Scheda laboratorio

Docenti

Prof.ssa Fattorini Prof.ssa Vecchio

Durata

11 ore

Partecipanti

Min 8– Max 20 – Terze

Prerequisiti: Curiosità, apertura al confronto, rispetto delle opinioni altrui e voglia di parlare in inglese.

Pensiero critico in English!

Think Out Loud è l'arena per smontare e rimontare le grandi sfide del mondo di oggi. Guidato dal pensiero dei grandi filosofi della storia – presentati in modo semplice e adatto all'età – il laboratorio affronta domande come: *Esiste una vera amicizia senza sincerità? Che cos'è la libertà?* Usando metodologie di pensiero laterale e parallelo, gli studenti imparano a organizzare le proprie idee e a usare **l'inglese come strumento di persuasione**, sviluppando fluidità e proprietà di linguaggio di livello superiore.



Etologia

La scienza del comportamento animale – Solo Classi Seconde

Scheda laboratorio

Docente

Prof. Ciaccio

Durata

11 ore

Classi

Seconde

Partecipanti

Da 5 a 20

Prerequisiti: Curiosità e interesse per i comportamenti del mondo animale e vegetale.

Il mondo animale sotto la lente

L'etologia, sviluppata nel Novecento da **Konrad Lorenz**, studia il comportamento degli animali. Il laboratorio analizza i comportamenti innati e appresi, i sistemi di comunicazione (segnali acustici, visivi, chimici e territoriali), le tecniche di corteggiamento e le cure parentali. Nella seconda parte del laboratorio si esplorano esempi di studi etologici reali, con grafici e metodi di ricerca sul campo, per provare ad essere dei piccoli etologi.

L'alfabeto della fisica

sperimenti, scoperte e divulgazione digitale – Solo Classi Terze

Scheda laboratorio

Docenti

Prof.ssa Cianci

Durata

11 ore

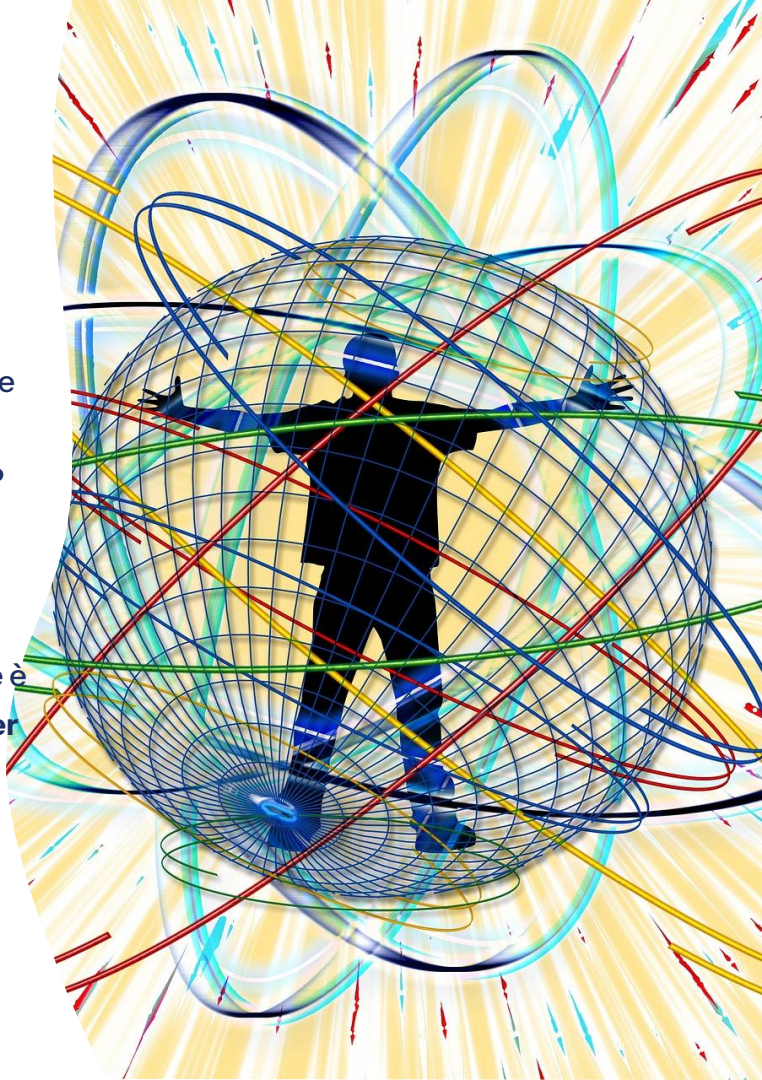
Partecipanti – classi TERZE

Min 12– Max 24

Prerequisiti: Curiosità, un po' di manualità, nessuna paura di sbagliare. Porta il tablet!

Prima si sperimenta poi si spiega

Dimentica le formule a memoria: qui le regole della natura le scopri tu. Il laboratorio utilizza il kit didattico **HOP (Hands-On Physics)**, sviluppato da CERN e INFN, per esplorare dinamica ed elettromagnetismo attraverso esperimenti diretti. La missione finale è costituire una **redazione di "influencer della scienza"** per realizzare un Alfabeto della Fisica multimediale, in cui ogni lettera racconta un concetto, una legge o una curiosità.



Il Linguaggio dell'Universo

Dalle origini dei numeri ai segreti della materia – Solo Classi Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof. Ciaccio

Durata

11 ore

Classi

Terze

Partecipanti

Da 5 a 12

Prerequisiti: Propensione e interesse verso matematica e scienze, in particolare per chi pensa a futuri studi scientifici.

La matematica che non ti hanno mai raccontato

Sei bravo in matematica o semplicemente molto curioso? Questo laboratorio svela la matematica sotto un nuovo punto di vista: dalle origini nella preistoria alle grandi civiltà, fino alla geometria e alla logica per il futuro scientifico. Si affronta anche la **chimica**, sia a livello teorico (struttura di atomi, molecole, tavola periodica di Mendeleev) sia pratico (nomenclatura chimica, bilanciamento delle reazioni), per preparare al meglio chi si avvicina al liceo scientifico. L'unica regola: non tornare come si è partiti.

Scienze naturali: flora e fauna

Il viaggio nella conoscenza – Solo Classi Seconde

Scheda laboratorio

Docente

Prof. Ciaccio

Durata

11 ore

Classi

Seconde

Partecipanti

Min 5– Max 20

Prerequisiti: Curiosità e interesse per le scienze naturali.

Biodiversità, conservazione e cambiamento climatico

Un viaggio nel mondo delle scienze naturali, con focus su flora e fauna. Si parlerà di **biodiversità**, conservazione degli ecosistemi, progetti di naturalisti sul campo e strumenti di lavoro. Non mancheranno i rischi legati al **cambiamento climatico**. Le lezioni avvengono in collaborazione con **esperti del settore**, che potranno intervenire in presenza, via Meet o con video e materiali dedicati. Al termine: un breve test finale e una relazione sulla lezione preferita. Impegno e interazione con gli esperti sono fondamentali per la valutazione.



Scienze Naturali: Geologia

Il viaggio nella conoscenza – Solo Classi Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof. Ciaccio

Durata

11 ore

Classi

Terze

Partecipanti

Da 5 a 20

Prerequisiti: Curiosità e interesse per il mondo scientifico e le scienze della Terra.

Grotte, archeologia e dinosauri

Un viaggio nel mondo delle scienze naturali, con focus sulla geologia. Si parlerà di **grotte, di archeologia, scoprendo la meravigliosa storia di Otzi, di paleontologia e mineralogia**. Non mancheranno i **dinosauri**, che ci affasciano fin da piccoli, gli antenati degli attuali uccelli. Le lezioni avvengono in collaborazione con **esperti del settore**, che potranno intervenire in presenza, via Meet o con video e materiali dedicati. Al termine: un breve test finale e una relazione sulla lezione preferita. Impegno e interazione con gli esperti sono fondamentali per la valutazione.

Chimici e Microbiologi

Laboratorio di chimica e microbiologia applicata – Solo Classi Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof. Rodigari

Durata

11 ore

Classi

Terze

Partecipanti

Min 5 – Max 12

Prerequisiti: Interesse per chimica e microbiologia; voglia di mettere le mani in pasta!

Tre missioni da ricercatore

Il laboratorio si divide in tre fasi operative:

1. **I detective del cibo:** test chimici per rilevare zuccheri e proteine in frutta, verdura e alimenti quotidiani
2. **Operazione Estrazione DNA:** estrazione del DNA da alimenti... e anche dal proprio corpo!
3. **Viaggio nel mondo dei batteri:** preparazione di terreni di coltura per far crescere diverse specie batteriche e studiarne forme e caratteristiche

La scienza non si studia solo sui libri: si sperimenta!



Il Linguaggio della Chimica con PhET Colorado

Architetti della materia nel simulatore digitale – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof. Rodigari

Durata

11 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 8 – Max 20

Prerequisiti: Interesse per la chimica; studio/ripasso individuale.

Dalla tavola periodica al simulatore digitale

Cosa significa davvero H_2O ? Che differenza c'è tra un atomo e un elemento? Più di 150 anni fa **Dmitrij Mendeleev** pubblicò la Tavola Periodica degli Elementi: una mappa potentissima per decifrare l'universo. Nel laboratorio si usa la piattaforma **PhET Colorado** per costruire atomi, molecole ed elementi direttamente sullo schermo, imparare a leggere la tavola periodica come una mappa del tesoro e tradurre il nome di una sostanza nella sua formula chimica. Nella seconda parte si studiano le caratteristiche di gruppi di alcune sostanze scelte dagli allievi. Pronti a costruire il vostro primo atomo?

Buoni da impazzire!

Nutrizione, industria alimentare e consapevolezza – Seconde e Terze

Docente

Prof. Pappacoda

Durata

11 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 8– Max 24

Prerequisiti: Interesse per il mondo della nutrizione e dell'alimentazione.

Un viaggio nel mondo del cibo che amiamo. Si analizzano i principali nutrienti e il loro ruolo per l'organismo, poi si entra nell'industria alimentare per imparare a leggere le **etichette dei prodotti** e scoprire ingredienti nascosti: zuccheri aggiunti, esaltatori di sapidità, aromi artificiali. Divisi in gruppi, gli studenti confrontano etichette, discutono rischi e benefici di ciascun ingrediente e scoprono quei cibi che, al contrario, possono apportare grandi benefici alla salute. L'obiettivo: sviluppare **consapevolezza alimentare** e capacità critica nelle scelte di acquisto.



Fast and Furious!

Fisica, ingegneria e motori – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof. Pappacoda

Durata

11 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 8 – Max 24

Prerequisiti: Passione per la scienza dell'ingegneria e dei motori

Come funzionano le grandi macchine

A cosa servono gli alettoni di una Ferrari? Come fa un aereo di centinaia di tonnellate a volare? Perché una nave d'acciaio galleggia? Attraverso esperimenti, modelli e dimostrazioni pratiche si affrontano temi come le **forze, la portanza, il principio di Archimede, l'aerodinamica** e i motori (aspirati vs. turbo, cilindrata, configurazioni V6/V8/V12). Si scopre come funzionano aerei, elicotteri, sommergibili e navi. L'obiettivo: mostrare che la fisica è la chiave per comprendere il mondo tecnologico di tutti i giorni.

Terra, questa è casa nostra

Storia del pianeta e sostenibilità – Seconde e Terze

Docente

Prof. Pappacoda

Durata

11 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 8– Max 24

La Terra ha davvero la febbre? Un viaggio dalla **Terra primordiale** alle glaciazioni, fino all'**Antropocene**. Si esplorano continenti, ghiacciai e ambienti naturali, distinguendo i cambiamenti climatici naturali da quelli legati alle attività umane. Divisi in gruppi, gli studenti approfondiscono i principali problemi ambientali (inquinamento di aria, acqua e suolo) e condividono le scoperte con la classe, trasformandosi in **divulgatori scientifici**. Un viaggio nel passato per costruire il futuro. La Terra non è solo il luogo dove viviamo: è la nostra casa.



Gioco da Tavolo Moderno

Collaborazione nella gestione delle risorse – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof. Canziani

Durata

22 ore dalle 15 alle 17

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 8 – Max 16

Tutti contro il tabellone

Nei giochi cooperativi non esistono avversari seduti al tavolo: si vince o si perde **tutti insieme** contro le sfide del gioco. I partecipanti si immergeranno in scenari avvincenti come **Pandemic** (contenere epidemie globali) e **Paleo** (sopravvivere all'Età della Pietra). Per superare gli ostacoli bisognerà ascoltare, negoziare, gestire risorse e pianificare strategie a lungo termine. Dopo ogni sessione, un confronto di gruppo analizza cosa ha funzionato e come migliorare, trasformando la sconfitta in un momento di crescita e complicità.



LEL- Latino per l'educazione linguistica

D.M. 2219/12/2025 - NOTA 1312

12/3/2026

Corso propedeutico per futuri liceali – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof.ssa Badioni

Durata

22 ore

Classi

Terze, seconde

Partecipanti

Min 5 – Max 15

Prerequisiti: Indirizzato a chi intende proseguire in un percorso liceale. Richiesto l'acquisto di un libro di testo (circa €14).

Trova la tua direzione

Il termine *orientamento* deriva dal latino **orior**, "sorgere". Come nella navigazione antica si cercava il sole ad est, questo laboratorio aiuta a trovare la direzione giusta per il futuro scolastico. Il corso propedeutico avvicina i ragazzi allo studio del latino attraverso attività graduate e riflessione logico-linguistica, facilitando il successivo studio delle lingue classiche a chi sceglierà il liceo. Le lezioni sono attive: gli studenti non sono destinatari passivi, ma **soggetti attivi** del processo di apprendimento.

Let's Debate: idee a confronto!

L'arte dell'argomentazione – Seconde e Terze

Docente

Prof. ssa Saporiti

Durata

11 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 9– Max 18

Il Debate è una metodologia didattica che sviluppa **pensiero critico, capacità di argomentazione e ascolto attivo**. Si impara a parlare in pubblico con sicurezza, a sostenere le proprie opinioni con argomenti fondati e a considerare punti di vista diversi. Attraverso dibattiti su temi di attualità, si impara a documentarsi, distinguere fatti da opinioni e pregiudizi, formulare interventi chiari e persuasivi. Il Debate insegna che il confronto non è uno scontro, ma un'opportunità per diventare **cittadini più consapevoli**.



Il Giro del Mondo 2.0

Un atlante digitale del mondo contemporaneo – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof.ssa Saporiti

Durata

11 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 9 – Max 24

Prerequisiti: Conoscenze di orientamento geografico, familiarità con strumenti digitali di base, disponibilità a lavorare in gruppo.

Con Phileas Fogg nel mondo di oggi

Ispirato a *Il giro del mondo in 80 giorni* di **Jules Verne**, il laboratorio propone un viaggio che intreccia letteratura, geografia, cittadinanza e competenze digitali. L'itinerario di Phileas Fogg diventa il filo conduttore per esplorare i grandi temi contemporanei: **globalizzazione, sostenibilità, migrazioni, identità culturali, sviluppo urbano e innovazione tecnologica**. Ogni tappa sarà documentata con contenuti multimediali che confluiranno in un **atlante digitale**, capace di raccontare non solo luoghi, ma le trasformazioni e le sfide del pianeta nel XXI secolo.

PAVONI WEB RADIO

L'arte dell'argomentazione – Seconde e Terze

Docente

Prof. ssa Saporiti

Durata

11 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 9– Max 24

Ti piacerebbe raccontare una storia, intervistare qualcuno o parlare di musica, sport e attualità facendo ascoltare la tua voce a tutta la scuola? Il laboratorio offre la possibilità di ideare, realizzare e pubblicare **contenuti audio originali**. Si imparerà a progettare un format, scrivere testi efficaci, usare microfoni e strumenti di registrazione, curare il montaggio audio. Si potranno sperimentare diversi ruoli: **speaker, autore, intervistatore, tecnico del suono o regista**, contribuendo alla Web Radio dell'Istituto Pavoni.



Salta nel Quadro: l'Investig-Arte!

Detective dell'arte – Solo Classi Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof.ssa Puricelli

Durata

11 ore

Classi

Terze

Partecipanti

Min 9 – Max 15

Prerequisiti: Acuta capacità di osservazione e curiosità. Un po' Sherlock Holmes, un po' esperto d'arte.

Il codice segreto dietro ogni opera

Il laboratorio non chiede di "vedere" un quadro: ti invita a **scoprirlo** traccia dopo traccia, indizio dopo indizio. Attraverso stimoli, guide e "cacce al particolare", si impara a capire come, quando, da chi è stata realizzata un'opera d'arte e soprattutto **perché**. Le opere non saranno più solo belle o non gradite: diventeranno un **portale a una miniera di informazioni, storie ed emozioni**. Chi ha commissionato l'opera? Qual era l'obiettivo? Ha segreti? Quale linguaggio in codice usa? Se hai la stoffa da investigatore... mettiti in gioco!

Idi di Marzo

Il destino di Roma è nelle tue mani – Seconde e Terze

Docente

Prof. Galimberti

Durata

11 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 6– Max 12

Un uomo solo al comando, un assassinio in piena luce nel cuore del Senato. Chi ha organizzato il complotto? Chi ha cercato di salvare Cesare? Il laboratorio è un viaggio tra intrighi, tradimenti e cospirazione: si rivivono le battaglie tra Cesare e Pompeo, si analizza la scena del crimine, si decifrano lettere, citazioni e dipinti. Il grande finale vede gli studenti divisi in due fazioni – **Cesariani contro Congiurati** – in un dibattito all'ultima accusa. Usando body, intuito e strategie di routine del pensiero, sarai tu a scrivere la Storia.



Cinema al Castello

Spettatori e attori da Oscar – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof.ssa Puricelli

Durata

22 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 9 – Max 15

Prerequisiti: Capacità di osservazione, immaginazione creativa, passione per il cinema e volontà di mettersi in gioco.

Da spettatore a critico, da critico ad attore

Un film è molto più di quello che vedi. Il laboratorio ti trasforma progressivamente da **spettatore attento** a critico del cinema, fino ad attore. Si imparerà a osservare scene-chiave, ascoltare la colonna sonora, analizzare fotografia e metafore. Poi arriva la sfida: scegliere i ruoli, riprodurre scene in modo creativo e personale con un **"Ciak, si gira!"** tutto tuo. In questo modo si scopre da dentro obiettivi, strategie e linguaggi del cinema. La creatività, la capacità di osservare e la collaborazione ne usciranno notevolmente rafforzate.

Wow ma chi sei?

I grandi che erano ragazzi come te – Solo Classi Terze

Docente

Prof. ssa Puricelli

Durata

11 ore

Classi

Terze

Partecipanti

Min 9 – Max 15

Un viaggio di conoscenza attraverso video, immagini, citazioni e attività di identikit per scoprire i **Personaggi Speciali** della storia. Qual era il loro **"X factor"**? Quali passioni li hanno guidati? E che segnali dava quel talento già da bambini? Il laboratorio non si limita alla scoperta dei grandi: invita a **riflettere sul talento di ciascuno**. Perché tutti hanno ricevuto un'energia che, ascoltata e coltivata, può diventare la base di un progetto di vita personale. Non sono stati solo fortunati: hanno accettato la fatica e il coraggio. Proprio come potresti fare tu.



Cambridge English Qualifications

KEY and PRELIMINARY for Schools – Solo Classi Terze

Scheda laboratorio

Docenti

Prof.sse Colletto e Vecchio

Durata

22 ore

Classi

Terze

Partecipanti

Min 8 – Max 26

Prerequisiti: Forte motivazione, buona competenza in inglese, impegno costante, volontà di eseguire i compiti. **NON è un corso di recupero. Richiesto l'acquisto di un libro di test (€22-24). L'esame si svolge a maggio a scuola (costo €113-121).**

Una certificazione internazionale riconosciuta

Il laboratorio prepara agli esami Cambridge di certificazione linguistica: livello **A2 KEY for Schools** (ex KET) e **B1 PRELIMINARY for Schools** (ex PET). Le prime 6-8 lezioni lavorano su competenze comuni ai due livelli; poi un test divide gli studenti nei due percorsi. I partecipanti affronteranno simulazioni di prove di **Reading, Writing, Listening e Speaking**. La certificazione è utile nel curriculum scolastico, gratificante come riconoscimento da un ente internazionale serio, e interessante per sviluppare un inglese quotidiano sempre più autonomo.

Pasaporte al Mundo Hispano

Esploratori del mondo ispanico – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof.ssa Passaro

Durata

11 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 5 – Max 20

Prerequisiti: Studio di **spagnolo come seconda lingua**; forte interesse per la cultura spagnola.

Travel influencer del mondo ispanico

Con un passaporto in tasca e tanta curiosità, l'aula si trasforma in una **vera agenzia di viaggi**. Si esplorano le caratteristiche, le tradizioni e le bellezze di alcuni paesi ispanofoni e, nei panni del perfetto *travel influencer*, l'obiettivo finale è pianificare un itinerario da sogno alla scoperta di luoghi fantastici.

Il percorso potenzia le **competenze comunicative in spagnolo** e sviluppa sensibilità interculturale, creatività, lavoro di squadra e public speaking. La conclusione è una **Fiera del Turismo** in classe: sfoggia il tuo fascino e il tuo spagnolo per vincere la sfida. Il check-in sta per chiudere: sei pronto a partire?

De camino al DELE

Verso la certificazione linguistica – Solo Classi Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof.ssa Passaro

Durata

22 ore

Classi

Terze

Partecipanti

Min 5– Max 15

Prerequisiti: Studio di spagnolo come seconda lingua; forte motivazione e impegno per ottenere il diploma.

Il tuo spagnolo vale un diploma!

Il DELE – Diploma de Español como Lengua Extranjera è la certificazione ufficiale rilasciata dall'Istituto Cervantes per conto del Ministero dell'Istruzione spagnolo.

- Vale per tutta la vita.
- È un titolo spendibile nel mondo dello studio, del lavoro e dei viaggi.

Il laboratorio prepara i ragazzi del terzo anno all'esame DELE A2/B1 – un esame a "doppia uscita" che, a seconda dei risultati, permette di conseguire un diploma di livello A2 oppure B1. L'esame si svolgerà presso Ateneo Corsi di lingue nella sede di Varese nel mese di Maggio.

Your Point of View

Argomentare in più lingue con sicurezza – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof.ssa Colletto

Durata

11 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 8 – Max 24

Prerequisiti: Curiosità, propensione al gioco di squadra e apertura al confronto.

Le parole giuste per dire la tua

Ti è mai capitato di avere l'idea perfetta ma di non trovare le parole giuste, specialmente in inglese? Saper comunicare non è un talento innato: è una questione di **allenamento**. Basato su neuroscienze e neuroeducazione, il laboratorio fornisce strutture retoriche ed espressioni-chiave in **italiano, inglese, tedesco e spagnolo** per esprimere opinioni, dissentire con rispetto e argomentare su temi di attualità e vita quotidiana. L'obiettivo è allenare pensiero critico, empatia ed elasticità mentale, aiutando i ragazzi a vincere la timidezza e a gestire il disaccordo in modo costruttivo.

Atletica indoor

Corsa, salto e coordinazione – Solo Classi Seconde

Docente

Prof. Conte

Durata

11 ore

Classi

Seconde

Partecipanti

Min 12– Max 24

Il laboratorio sviluppa le qualità motorie fondamentali – **forza, mobilità, velocità e resistenza** – attraverso giochi di confronto e attività ludiche. Le discipline affrontate comprendono **sprint e corse veloci** (30 e 50 m, staffetta), **salto in lungo** e **salto in alto**. Le attività si svolgono in palestra o negli spazi esterni del parco, con sfide individuali e a squadre. Un percorso pensato per partecipare senza paura, collaborare con i compagni, rispettare le regole del fair play e imparare ad accettare la sconfitta con equilibrio.



Sport con la racchetta

Giochi tradizionali e sport di squadra – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof. Conte

Durata

11 ore (1° quadrimestre)

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Da 12 a 24

IPunto dopo punto

Metti alla prova i tuoi riflessi e scendi in campo! In questo laboratorio dinamico scoprirai il fantastico mondo degli sport con la racchetta attraverso sfide singole, a coppie e a squadre. Migliorerai coordinazione, agilità e controllo dello spazio imparando a calcolare traiettorie e ritmi di gioco perfetti. L'unico requisito? Voglia di divertirsi, mettersi in gioco e imparare il vero valore del *fair play*: per crescere insieme, punto dopo punto!

Aletica Outdoor

Corsa, lancio e sport all'aria aperta – Solo Classi Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof. Conte

Durata

11 ore (2° quadrimestre)

Classi

Terze

Partecipanti

Da 12 a 24

Prerequisiti: Passione per lo sport e desiderio di apprendere i gesti tecnici delle discipline atletiche.

Corri più veloce, lancia più lontano!

Un laboratorio all'aria aperta per scoprire e sviluppare le capacità motorie attraverso l'atletica leggera. Le discipline affrontate comprendono **corse di velocità** (100 m e staffetta 4×100 m), **corse di resistenza** (mezzofondo) e **lanci** (getto del peso e lancio del vortex). Le attività si svolgono in palestra e negli spazi esterni del parco, in un contesto dinamico e inclusivo. Il percorso favorisce la collaborazione, il fair play e la capacità di mettersi in gioco con fiducia, imparando ad accettare la sconfitta e a vivere la vittoria con rispetto.

Dal Cortile al Campo: Viaggio nei Giochi

Giochi tradizionali e sport di squadra – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof. Conte

Durata

11 ore (2° quadrimestre)

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Da 12 a 24

Il valore educativo dei giochi di sempre

Palla Base, Palla Prigioniera, Brumbrizio, Un due tre stella: i giochi tradizionali sono situazioni motorie ricche e stimolanti che sviluppano **coordinazione, equilibrio, velocità, precisione e orientamento nello spazio**. Il laboratorio riscopre il loro valore educativo e li usa come trampolino verso i giochi di squadra. Le competenze acquisite nei giochi tradizionali sono progressivamente trasferite a **pallavolo, basket, calcio e ultimate**, che costituiscono il momento di verifica finale delle abilità sviluppate. Fair play, inclusione e accettazione della sconfitta sono i valori al centro del percorso.

AREA ESPRESSIVA

CreARTE

Imparare a dipingere – Seconde e Terze

Scheda laboratorio

Docente

Prof. Luonii

Durata

22 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 8 – Max 20

Hai mai desiderato creare un dipinto degno di una galleria d'arte? In questo laboratorio creativo imparerai i segreti del disegno, delle proporzioni e della pittura a tempera! Partendo da immagini guida, scoprirai come mescolare i colori primari per ricreare ogni minima sfumatura della natura, trasformando i tuoi fogli in autentici capolavori originali. Un viaggio pratico e stimolante per dare forma e colore alle tue idee!



Musica di insieme

Attività di musica strumentale e canto – Seconde e Terze

Docente

Prof. ssa Alberani

Durata

22 ore

Classi

Seconde e Terze

Partecipanti

Min 4– Max 10

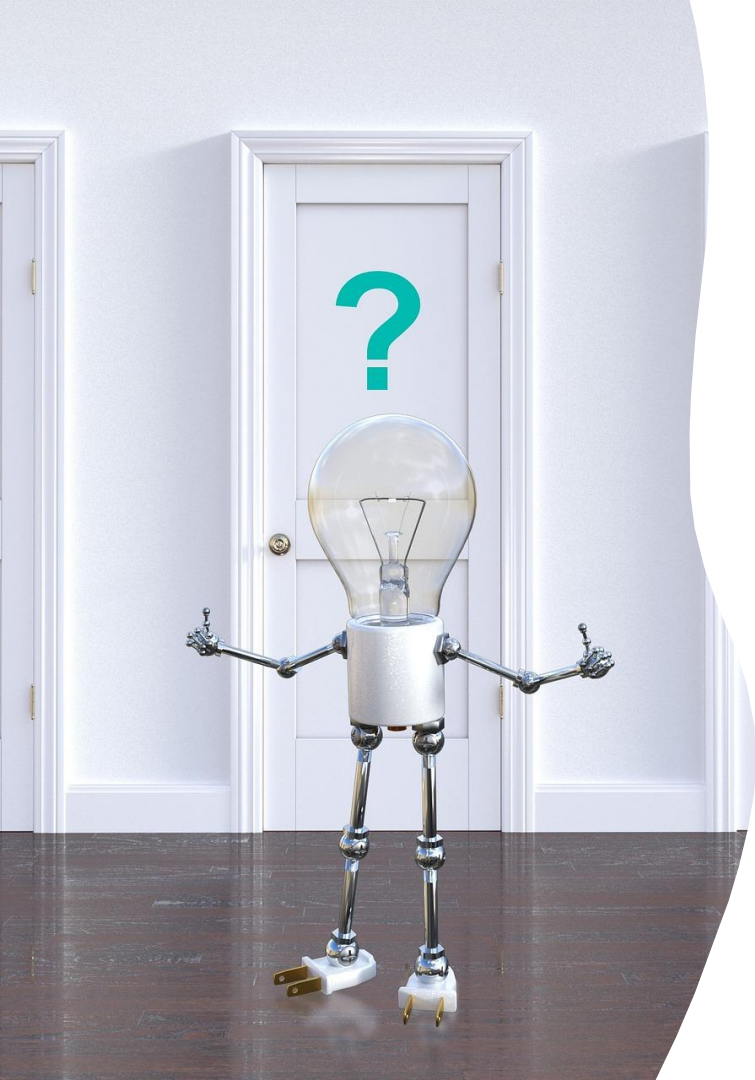
Musica, canto e divertimento!

Vuoi provare l'emozione di salire su un palco e divertirti a suonare o cantare con i tuoi amici?

Questo è il laboratorio che fa per te! Sarà l'occasione aperta a tutti per suonare, cantare, stare insieme e divertirsi senza paura di sbagliare!

Scopri la tua voce, fai squadra e porta la tua musica a scuola!





Come Scegliere i Tuoi Laboratori



Ricorda: una volta formalizzata l'iscrizione non sarà possibile apportare variazioni. **Chi non compila il modulo entro i termini sarà iscritto d'ufficio ai laboratori disponibili.** Scegli con cura e rispetta i tempi indicati!

Calendario delle Attività



Le classi seconde e terze frequentano i laboratori il **venerdì dalle 15:00 alle 17:00**, salvo dove esplicitamente indicato in calendario. **I laboratori sono LEZIONI CURRICOLARI a tutti gli effetti con obbligo di frequenza.**



Un'opportunità unica per ogni studente

Lab Factory non è solo un catalogo di attività: è la possibilità concreta di **costruire il proprio percorso formativo**, di scoprire una passione, di allenare un talento, di incontrare se stessi attraverso la conoscenza.



Orientamento

I laboratori aiutano ogni studente a orientarsi nella scelta della scuola superiore, scoprendo inclinazioni e passioni.



Motivazione

La scelta libera aumenta il coinvolgimento e la motivazione, rendendo l'apprendimento più significativo e duraturo.



Competenze per il futuro

Pensiero critico, collaborazione, creatività e comunicazione: le competenze chiave del XXI secolo, in azione ogni venerdì.

Ci vediamo al LAB FACTORY!

Per informazioni, dubbi o chiarimenti rivolgetevi al **docente coordinatore di classe**

L'alunno che non avrà compilato il modulo entro i termini previsti sarà iscritto d'ufficio ai laboratori rimanenti. **Rispettate le tempistiche: ogni scelta è un'opportunità da non perdere.**

Istituto Pavoni Paolo VI – a.s. 2026/27

Lab Factory: il tuo percorso formativo personalizzato inizia qui.

